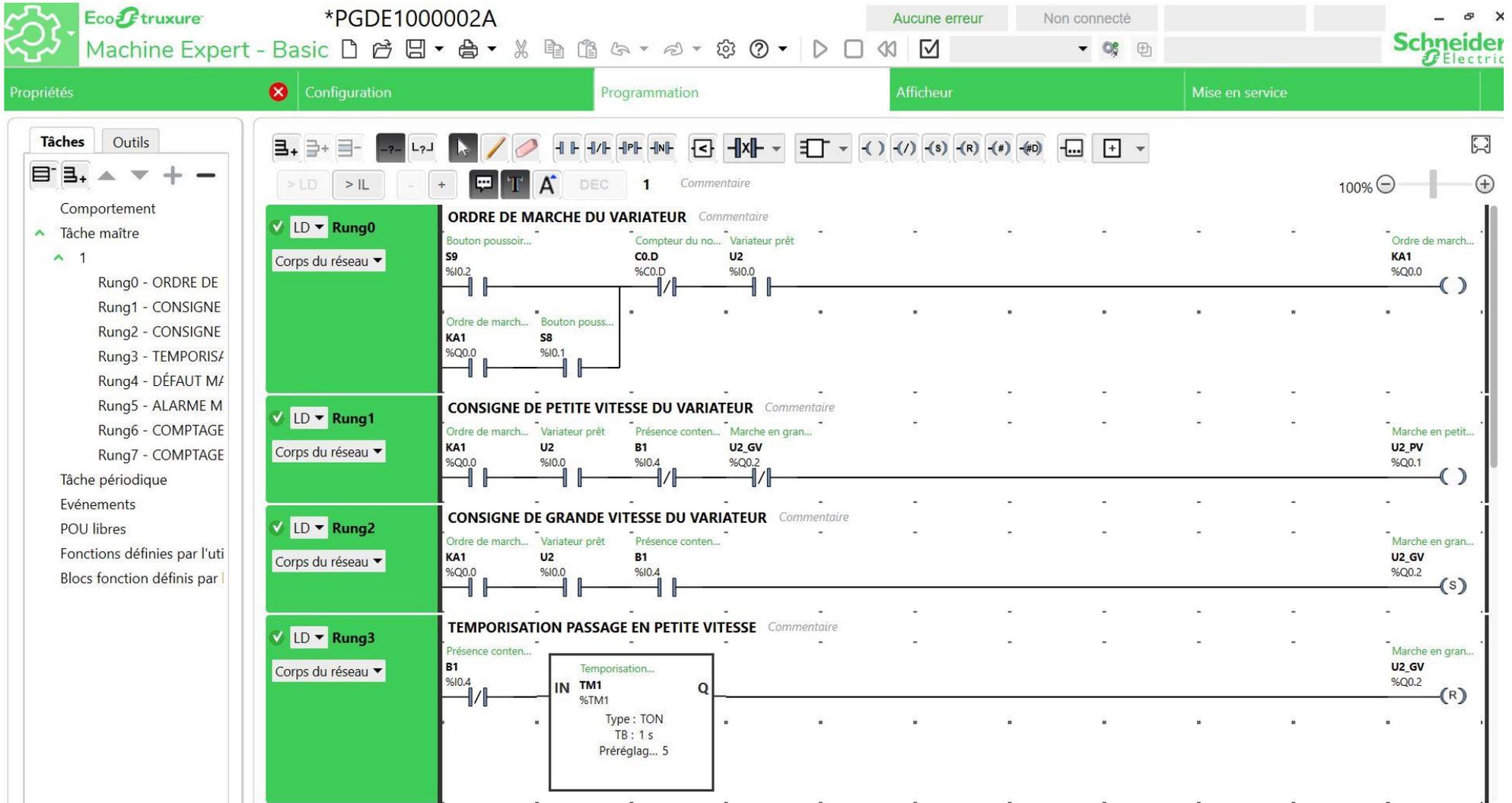
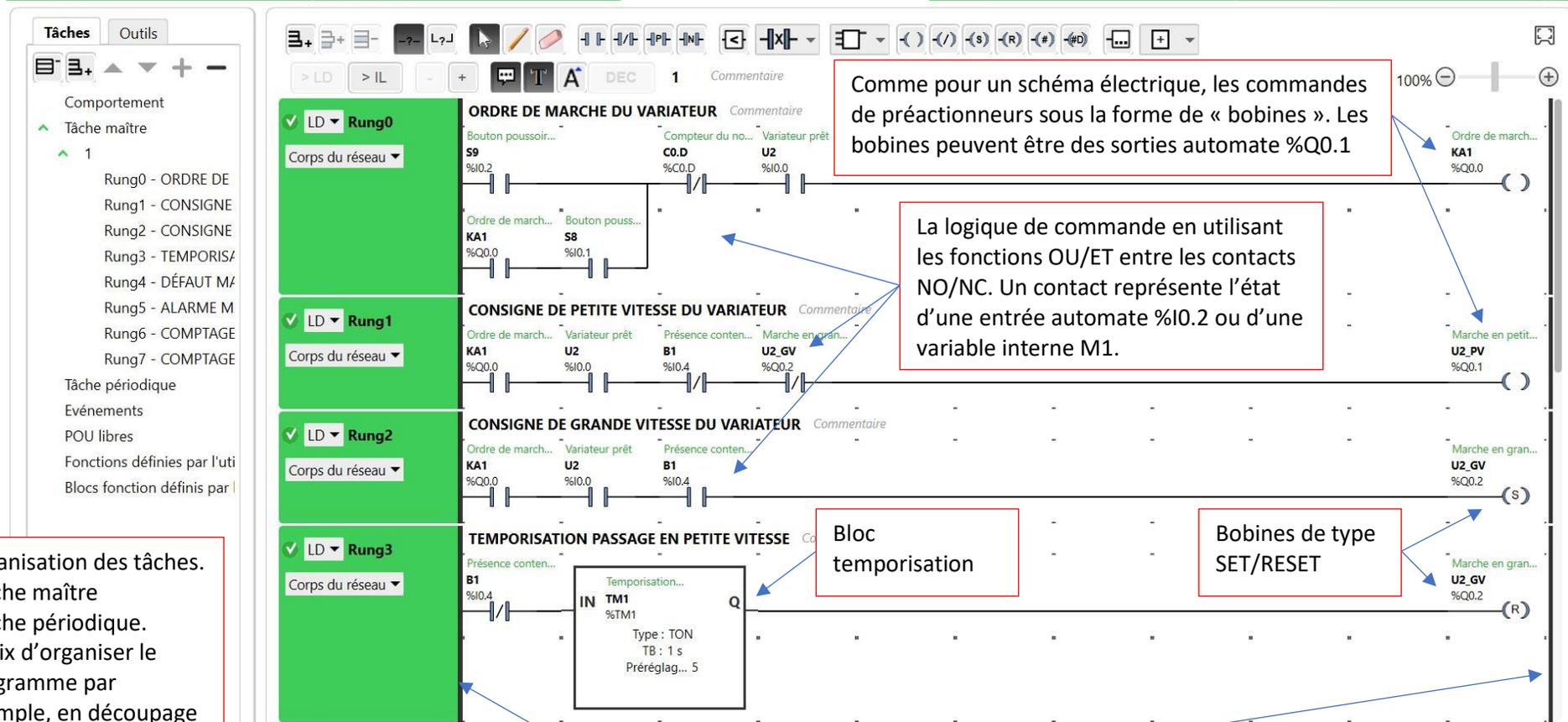


Exemple d'une partie d'un programme automate d'une machine écrite en langage à contacts (Ladder). Voir explications page suivante.





Comme pour un schéma électrique, les commandes de préactionneurs sous la forme de « bobines ». Les bobines peuvent être des sorties automate %Q0.1

La logique de commande en utilisant les fonctions OU/ET entre les contacts NO/NC. Un contact représente l'état d'une entrée automate %I0.2 ou d'une variable interne M1.

Bloc temporisation

Bobines de type SET/RESET

Organisation des tâches.
-Tâche maître
-Tâche périodique.
Choix d'organiser le programme par exemple, en découpage fonctionnel ou découpage respectant l'implantation physique des machines

On retrouve comme pour un schéma électrique, les deux lignes de potentiels.

